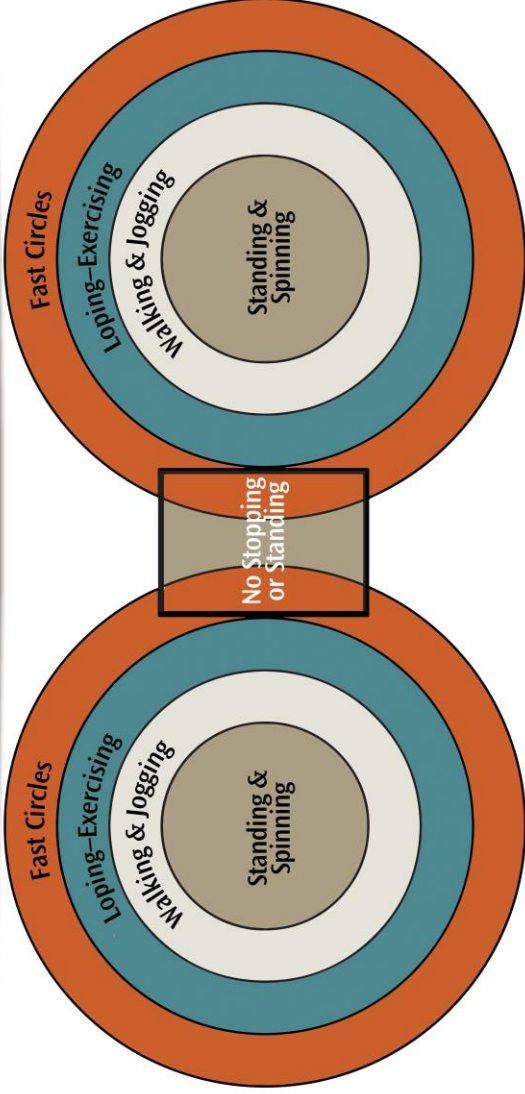


# Patterns

1. Následující úlohy mají být předvedeny tak, jak jsou uvedeny, nikoli jak jsou nakresleny. Nakreslený pattern je pouze pro obecnou představu, jak bude úloha vypadat v aréně.
2. Značky budou umístěny na stěně nebo hrazení arény, následovně:
  - i) ve středu arény
  - ii) alespoň 15 m od každé koncové stěny
3. Kde je v úloze vyznačeno zastavení za určitou značkou, kůň by měl začít zastavovat až poté, co projede kolem dané značky.
4. Každá úloha je nakreslena tak, že spodní část stránky představuje konec arény, do které vstupují soutěžící.
5. Všichni koně budou posouzeni ihned po vstupu do arény a posuzování bude ukončeno po posledním manévru. Jakákoli chyba, ke které dojde před začátkem závodu, bude hodnocena podle pravidel.
6. Všechna rozhodnutí rozhodčích jsou konečná.
7. Předkládané úlohy jsou jedinými úlohami, které je možno vypisovat na závodech ČJF. Pro třídy Green je možné použít stejné úlohy s tím, že jezdec může předvést jednoduchý přeskok.

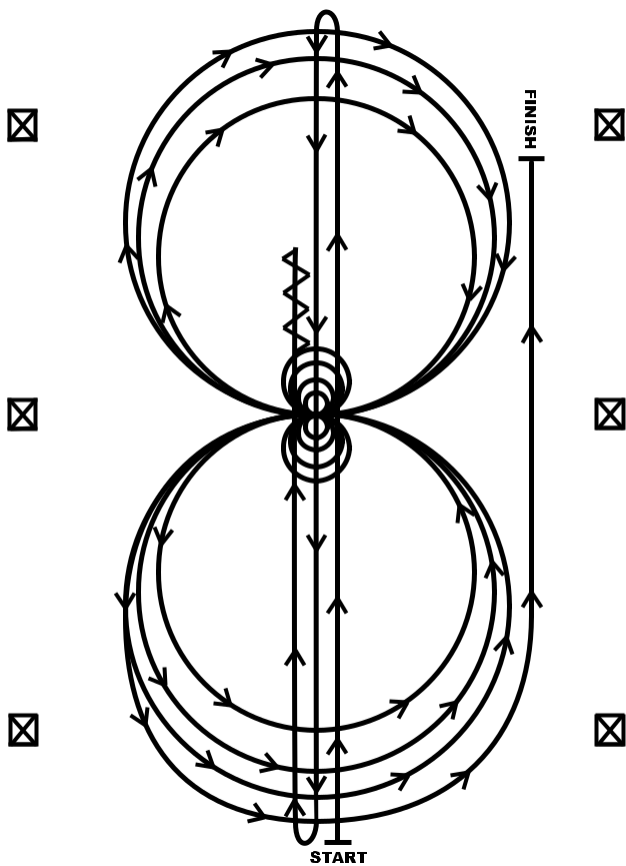


# Warm Up Arena Configuration



These guidelines apply regardless of the number of horses in the arena. All procedures will be enforced by Show Management and NRHA Stewards. Any violation of these guidelines will be viewed as unsportsmanlike conduct, which can result in disciplinary action.

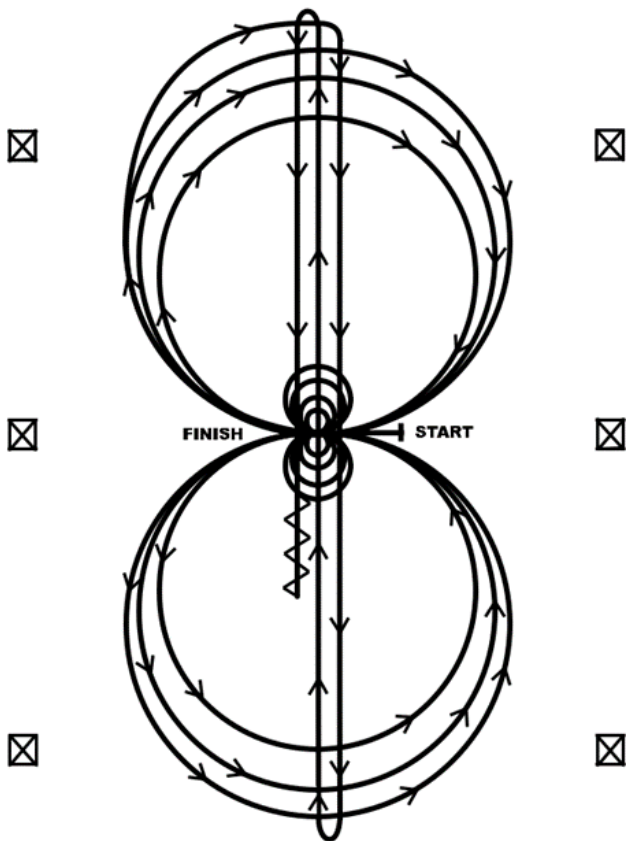
# Pattern 1



# Pattern 1

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k protilehlému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

# Pattern 2



## Pattern 2

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
2. Pokračovat tři kruhy vlevo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
3. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
4. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
5. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

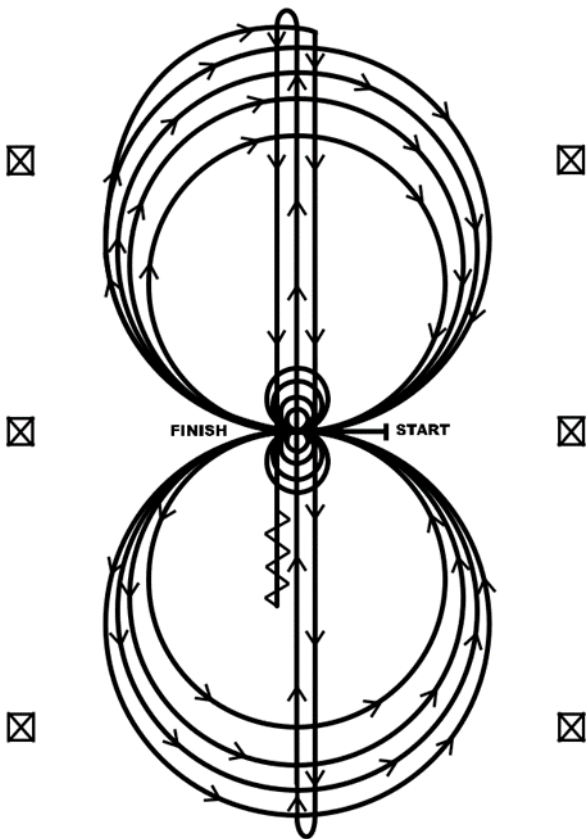


# Pattern 3

1. Zahájení ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny cvalem přímo k opačnému konci arény podél levé stěny arény, obloukem kolem krátké stěny. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat přímo podél pravé stěny ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení, obloukem kolem krátké stěny. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat podél levé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na pravou nohu. Navést koně na střed arény cvalem na pravou nohu a dokončit tři kruhy vpravo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny, objet konec arény, pokračovat na opačné (pravé) stěně arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.



# Pattern 4

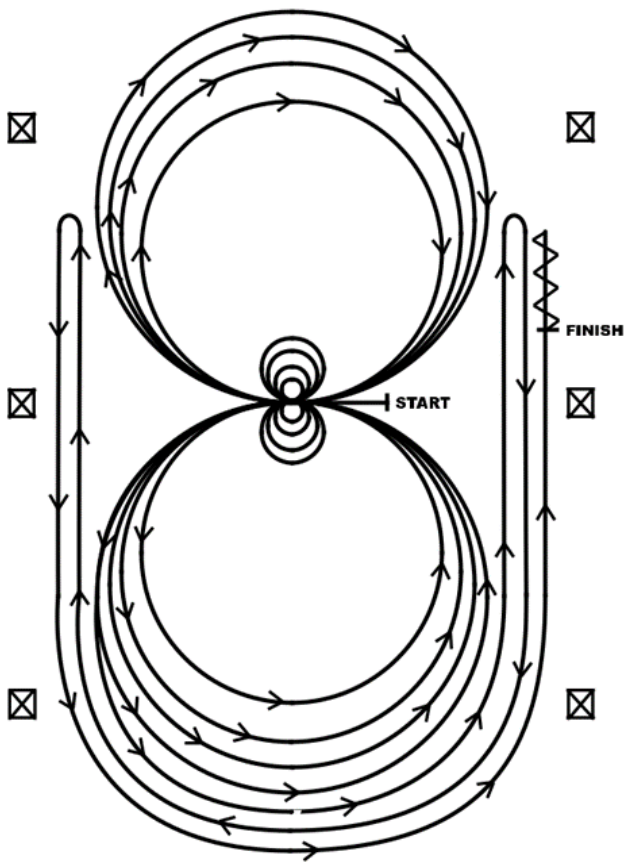


# Pattern 4

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
5. Zahájit cval na pravou nohu, velký rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
8. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

# Pattern 5



# Pattern 5

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrzení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

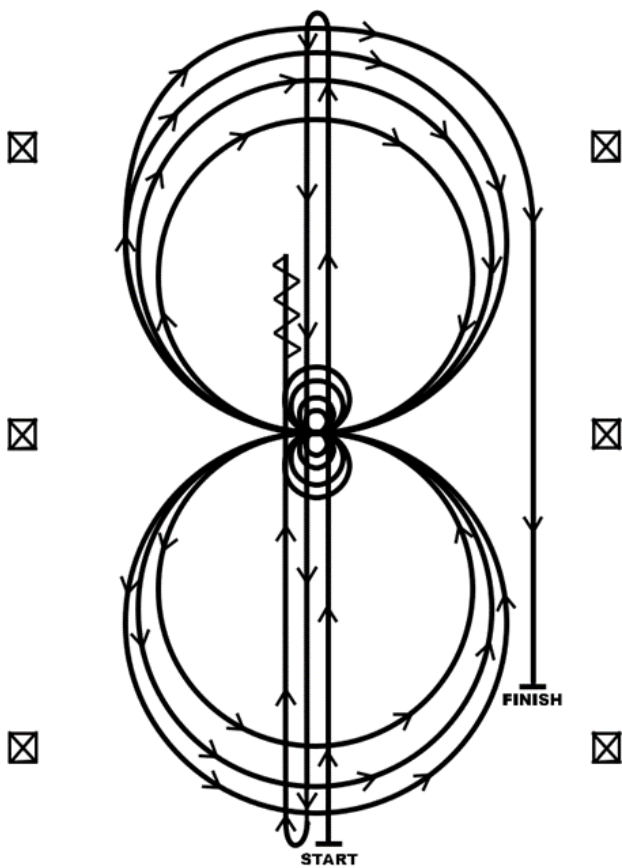


# Pattern 6

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

# Pattern 7

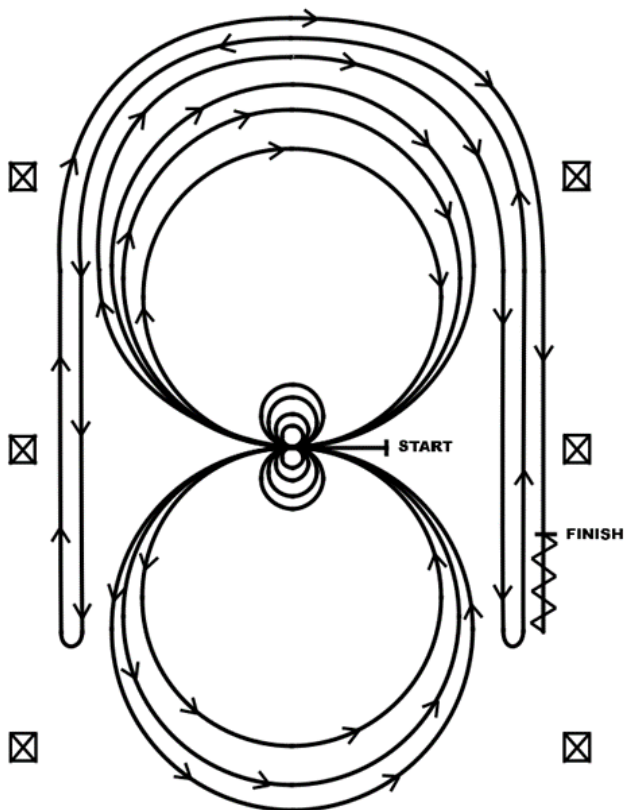


# Pattern 7

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vlevo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.



# Pattern 8

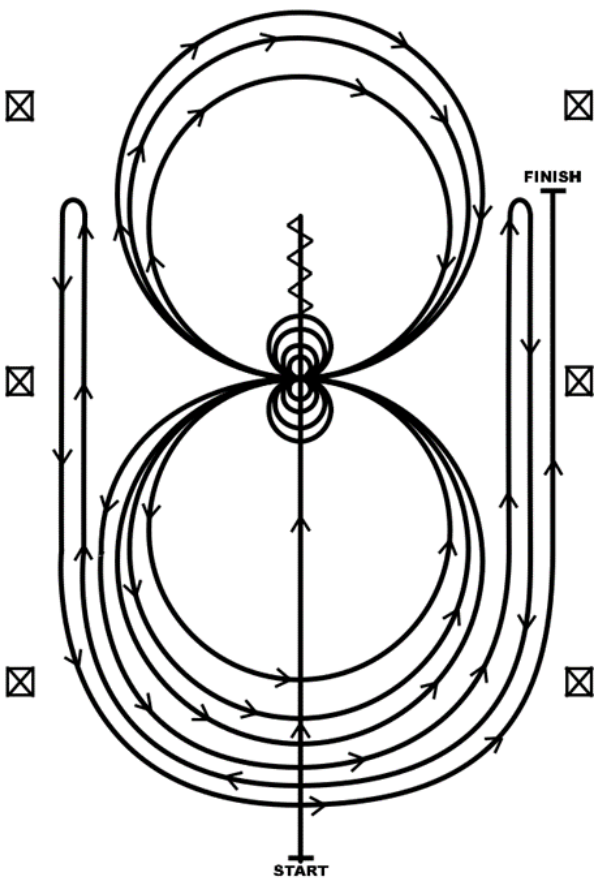


# Pattern 8

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat minimálně 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

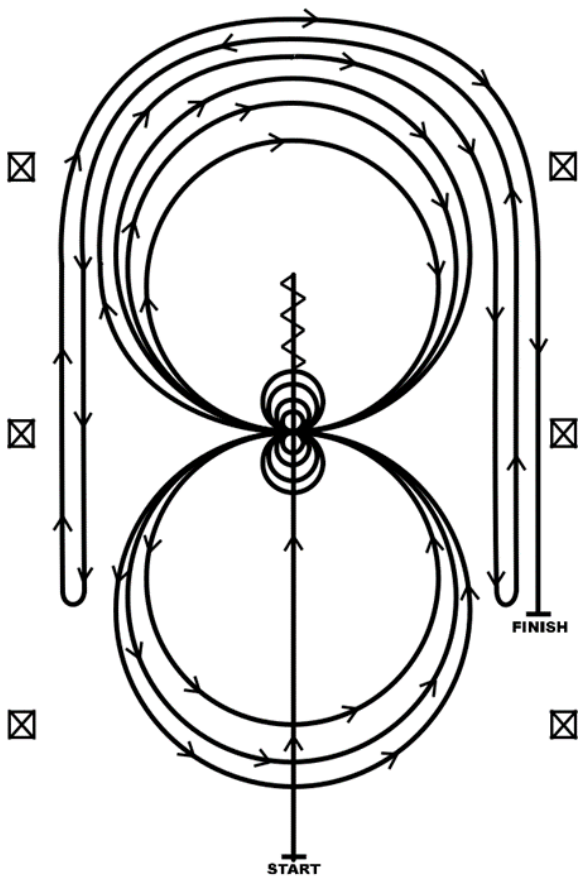
# Pattern 9



# Pattern 9

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
4. Zahájit na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo - první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo - první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem, alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

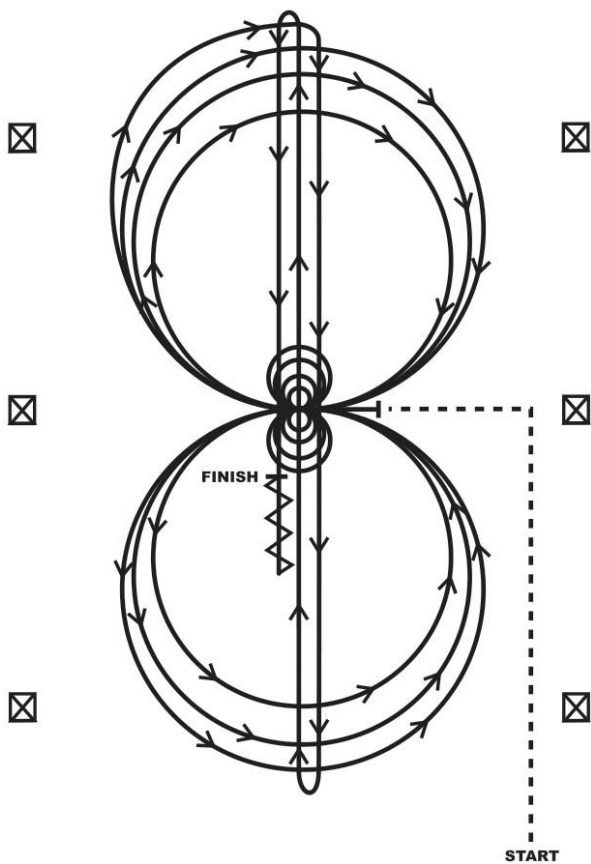
# Pattern 10



# Pattern 10

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo - první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

# Pattern 11



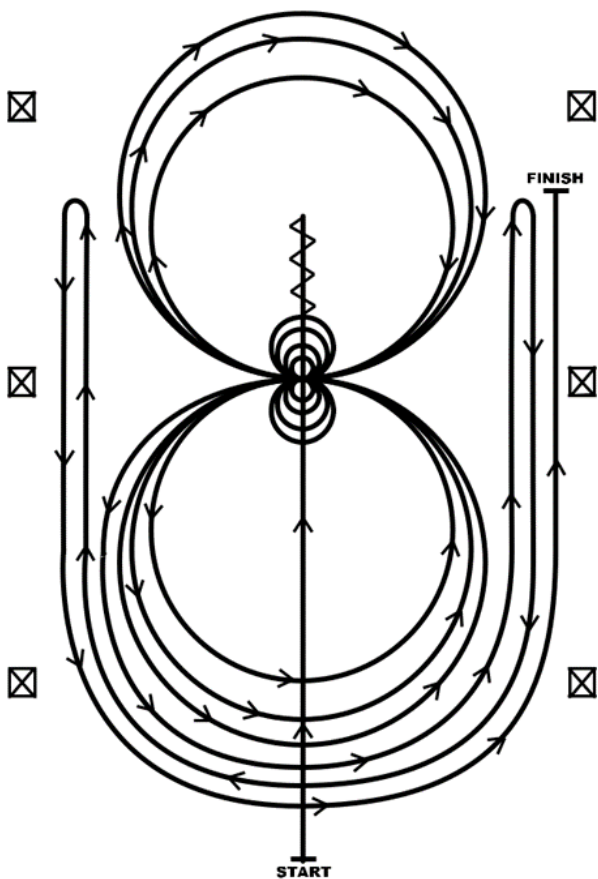
# Pattern 11

Kůň musí doklusat do středu arény, pokud není schopen předvést klus, bude ohodnocen skóre „0“ za nedodržení úlohy tak, jak je předepsáno. Kůň musí ve středu arény přejít do kroku nebo zastavení před započítáním úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
6. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.



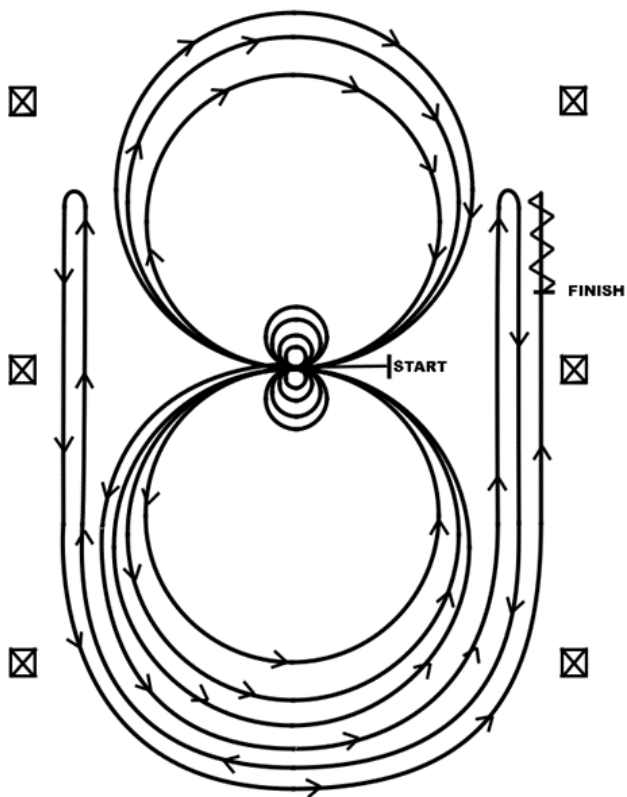
# Pattern 12



# Pattern 12

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrzení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

# Pattern 13

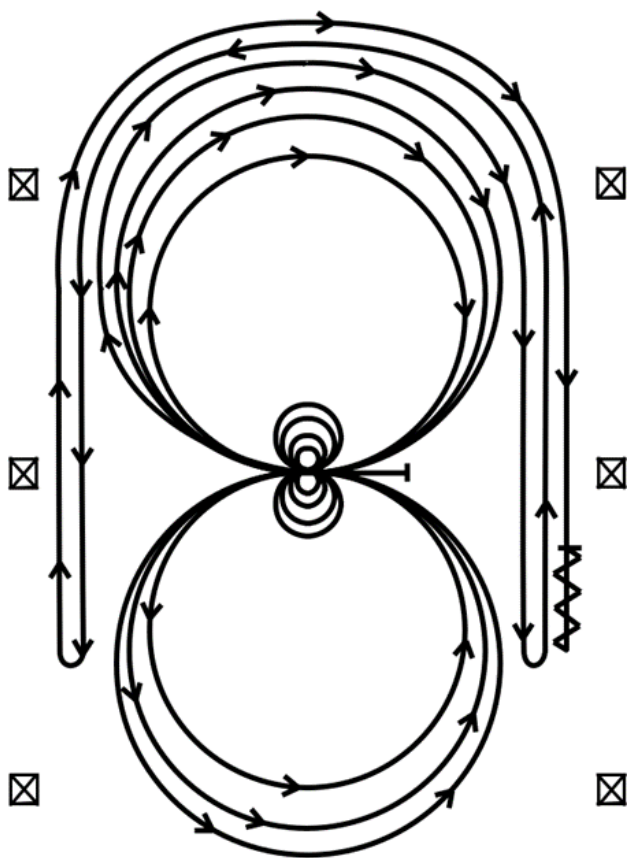


# Pattern 13

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrzení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

# Pattern 14

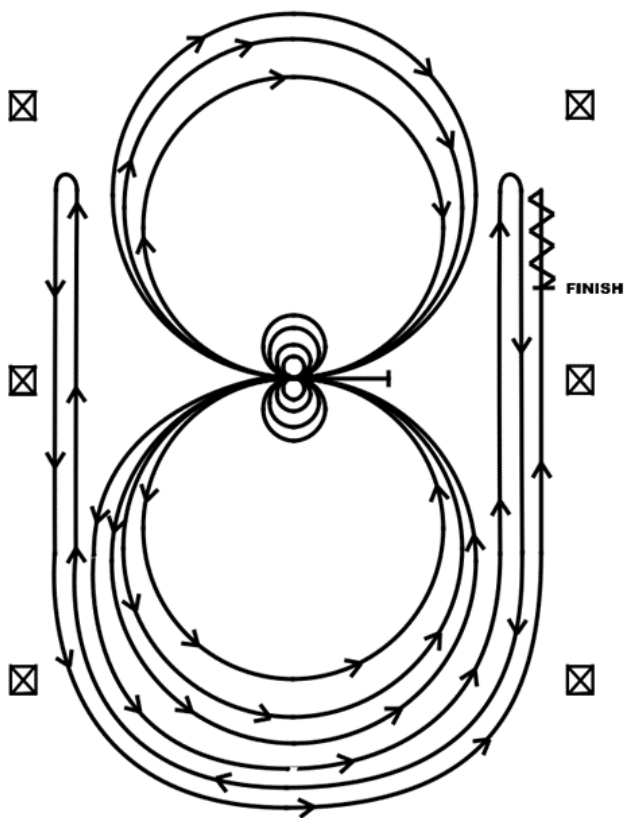


# Pattern 14

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

# Pattern 15



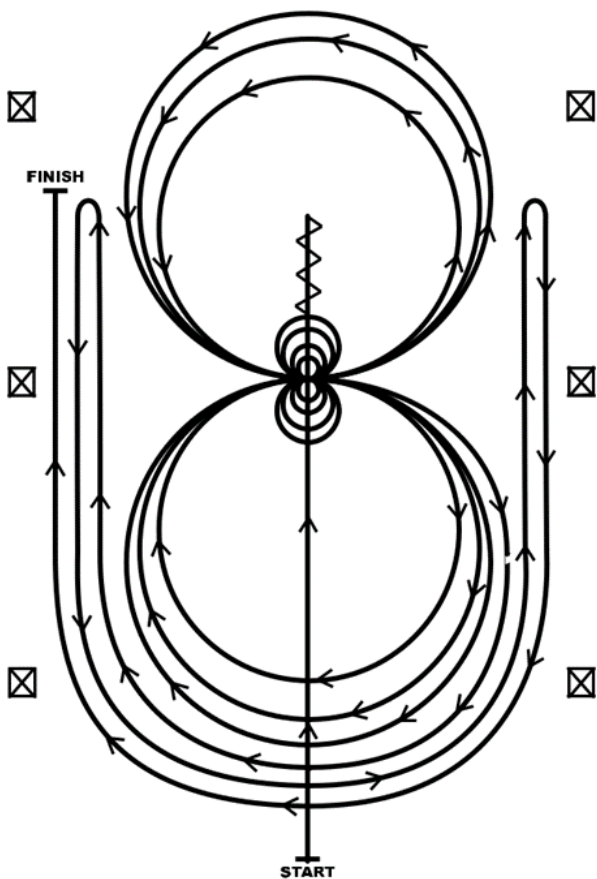
# Pattern 15

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.



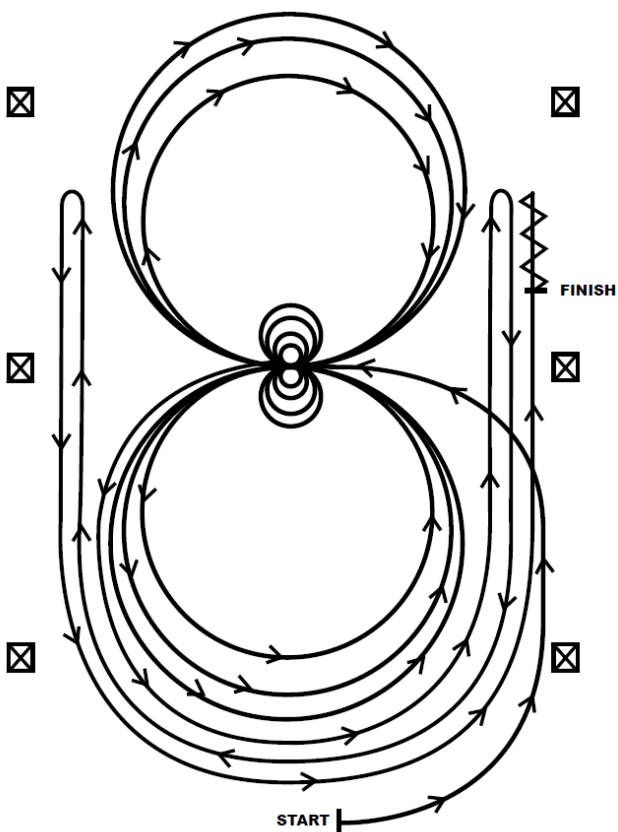
# Pattern 16



# Pattern 16

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vpravo tak, aby kůň stál čelem k pravé stěně arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájit velký kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrzení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

# Pattern 17

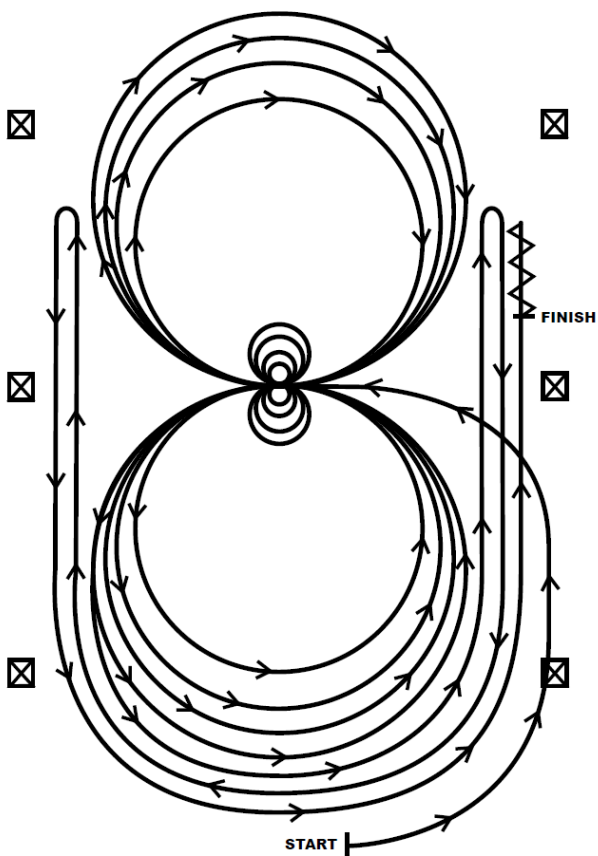


# Pattern 17

Zahájit cval na levou nohu. Pokračovat do středu arény k zahájení úlohy čelem k levému hrazení (stěně) bez zastavení nebo přerušení chodu.

1. Pokračovat cvałem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

# Pattern 18

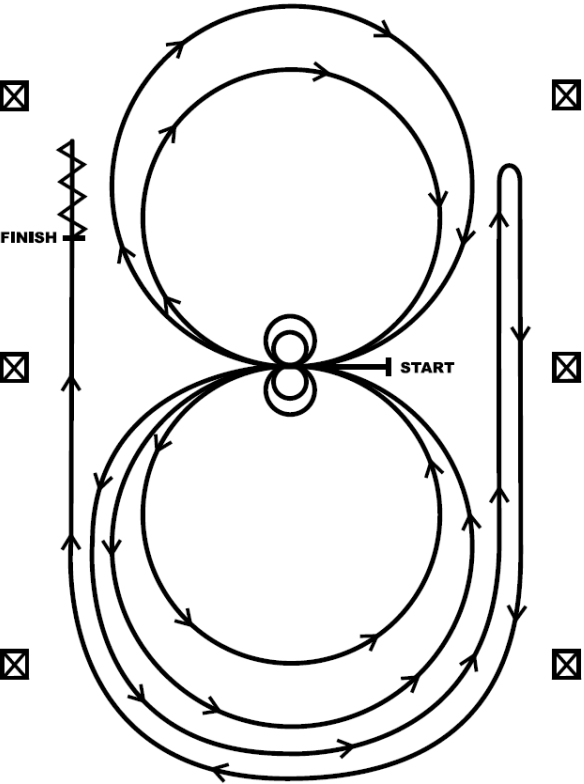


# Pattern 18

Zahájit cval na levou nohu. Pokračovat do středu arény k zahájení úlohy čelem k levému hrazení (stěně) bez zastavení nebo přerušení chodu.

1. Pokračovat cvałem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

# Pattern Green A



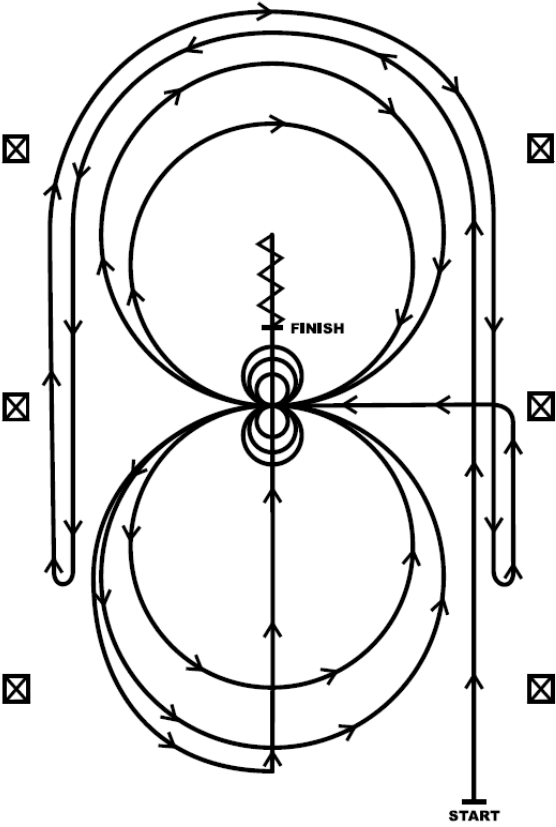
# Pattern Green A

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit dva spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit dva spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.



# Pattern Green B



# Pattern Green B

1. Zahájení cvalem přímo k opačnému konci arény podél pravé stěny arény, obloukem kolem krátké stěny. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat přímo podél levé stěny, obloukem kolem krátké stěny. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat podél pravé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na levou nohu. Navést koně na střed arény cvalem na levou nohu a dokončit dva kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit tři spiny vlevo. Prodleva.
5. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
6. Dokončit tři spiny vpravo. Prodleva.
7. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat středem arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.



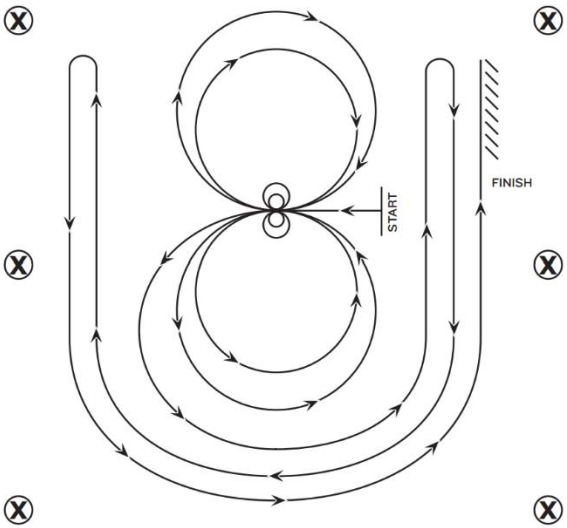
# Pattern Green 1A

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat levý rollback.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat.

Jezdec je povinen provést kontrolu uzdění u pověřeného rozhodčího.

# Pattern Green 1AA



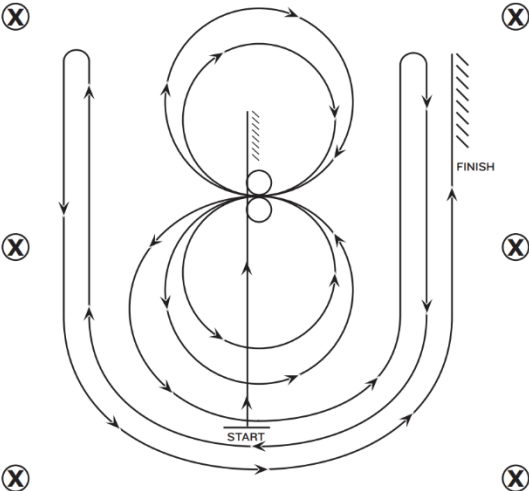
# Pattern Green 1AA

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit dva spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu dokončit dva kruhy vpravo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit dva spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat levý rollback.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat.

Jezdec je povinen provést kontrolu uzdění u pověřeného rozhodčího.

# Pattern Green 1B



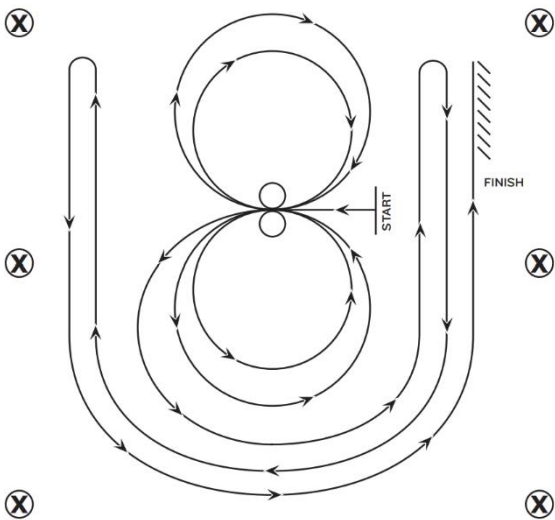
# Pattern Green 1B

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat na střed arény. Prodleva.
2. Dokončit jeden spin vpravo. Prodleva.
3. Dokončit jeden a čtvrt spinu vlevo. Prodleva.
4. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
5. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat levý rollback.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat.

Jezdec je povinen provést kontrolu uzdění u pověřeného rozhodčího.



# Pattern Green 1BB



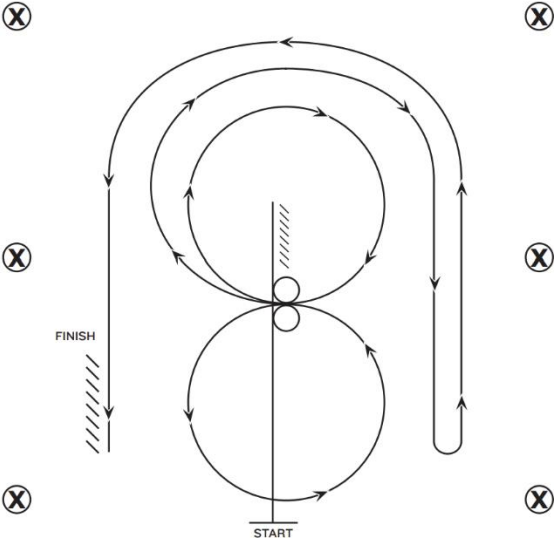
# Pattern Green 1BB

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit jeden spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu dokončit dva kruhy vpravo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit jeden spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat levý rollback.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat.

Jezdec je povinen provést kontrolu uzdění u pověřeného rozhodčího.

# Pattern Green 1C

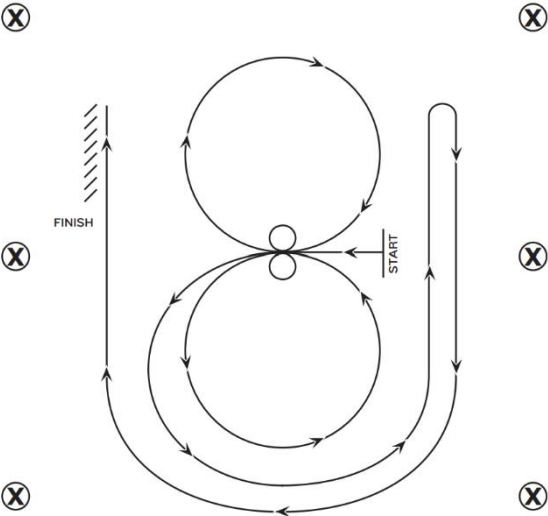


# Pattern Green 1C

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat na střed arény. Prodleva.
2. Dokončit jeden spin vpravo. Prodleva.
3. Dokončit jeden a čtvrt spinu vlevo. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit jeden kruh vpravo. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, dokončit jeden kruh vlevo. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na pravou nohu, jet po pravém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat levý rollback.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat.

Jezdec je povinen provést kontrolu uzdění u pověřeného rozhodčího.

# Pattern Green 1CC



# Pattern Green 1CC

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. (V zájmu pomoci s harmonogramem závodů může show management vyžadovat, aby koně vcházeli klusem do středu. Show management je odpovědný za zveřejnění tohoto požadavku.) Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit jeden kruh vlevo. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit jeden spin vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit jeden kruh vpravo. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit jeden spin vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat.

Jezdec je povinen provést kontrolu uzdění u pověřeného rozhodčího.