



# 2014 DREZURNÍ ÚLOHA Z1 (Z1)

Závody: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

Rozhodčí: \_\_\_\_\_ Písmo: \_\_\_\_\_

Soutěžící: Čís: \_\_\_\_\_ Jméno: \_\_\_\_\_

NF: \_\_\_\_\_ Kůň: \_\_\_\_\_

Informativní čas úlohy 4'00"

Obdélník 20x40m

	Místo	Cvik	max. známka	známka	oprava	koeficient	final. znám.	Řídící myšlenky	Poznámky
1.	A X C	Vjezd v pracovním klusu Stát – nehybnost, pozdrav Pracovním klusem vchod Na levou ruku	10					Kvalita klusu, rovnost. Přechody do a ze zastavení. Stání. Pravidelnost Postavení, ohnutí	
2.	F M	Od stěny ke stěně 5 m	10					Postavení a ohnutí. Přesnost a pravidelnost	
3.	C A	Ze středu Na pravou ruku	10					Postavení a ohnutí. Rovnost. Přesnost a pravidelnost.	
4.	E	Střední krok	10					Přechod. Kvalita kroku.	
5.	C C A	Pracovní klus Vlnovka o 3 obloucích	10					Přechod Postavení a ohnutí. Přesnost	
6.	A X A	Pracovní cval a kruh 1 x kolem	10					Přechod. Kvalita cvalu. Přesnost, pravidelnost	
7.	A A X C	Pracovní klus Kruhy změnit	10					Přechod, Přesnost, přestavení. Pravidelnost	
8.	C X C	Pracovní cval a kruh 1 x kolem	10					Přechod. Kvalita cvalu.. Přesnost, pravidelnost	
9.	C H K K	Přímo Cvalové skoky prodloužit Pracovní cval	10					Kvalita cvalu. Rovnost. Prodloužení skoků a rámce. Přechody. Pravidelnost.	
10.	A B X B	Pracovní klus Kruh	10					Přechod Přesnost, pravidelnost. Ohnutí.	
11.	A X	Ze středu Stát – nehybnost - pozdrav	10					Postavení a ohnutí. Kvalita chodu. Rovnost. Přechod. Stání.	
		Opustit obdélník v A krokem na dlouhé otěži							
		<b>Celkem</b>	<b>110</b>						



## 2014 DREZURNÍ ÚLOHA Z1 (Z1)

### Souhrnné známky

1	Držení a sed jezdce		10		2	Všeobecné poznámky:
2	Správnost a účinnost pomůcek		10		2	
3	Přesnost, vyjíždění rohů		10		2	
Celkem			170			
<b>K odečtení/trestné body</b> Omyly v kurzu (článek 430 - 6.1.) jsou penalizovány 1.omyl 2 body 2.omyl 4 body 3.omyl vyloučení Dva (2) body musí být odečteny za každou další chybu. Viz. Článek 430 - 6.2						
CELKEM						Celkový výsledek v %

Adresa pořadatele:

Podpis rozhodčího:

Přímeno:



E	H	C	M	B	celkem